

# Zápis ze schůze VV MěŠS Ostrava č. 2 / 2024

Místo: Centrum volného času, Vietnamská 1541, Ostrava Poruba

Termín: 11. 6. 2024, 17:00

Přítomni: Radim Dostál, Jan Didi, Lumír Broskevič, Richard Kudla

## Program

1. Činnost MěŠS Ostrava
2. Rozpis soutěží
3. Podpora okresního přeboru Ostrava v klasickém šachu
4. Podpora okresního přeboru Ostrava v bleskovém šachu
5. Příměstské šachové tábory pro děti pořádané oddíly z okresu Ostrava

## Ad 1) Činnost MěŠS Ostrava

Od minulé schůze VV byl MěŠS Ostrava spoluorganizátorem, finančně podpořil, nebo se jinak spolupodílel, na následujících akcích:

1. Dne 6. 4. 2024 proběhl v rámci turnaje Open rapid šach Šenov 2024 přebor okresu Ostrava v rapid šachu.
2. Dne 27. 2. 2024 proběhlo poslední kolo Městského přeboru Ostrava. Vítězem soutěže se stává HTJ Odra Ostrava.
3. Dne 23. 4. 2024 proběhlo poslední kolo Městské soutěže Ostrava. Vítězem soutěže se stává TJ Ostrava E.

## Ad 2) Rozpis soutěží družstev pořádaných MěŠS

Členové VV projednali rozpis soutěží pořádaných MěŠS Ostrava v sezóně 2024 / 25. Rozpis soutěží bude zveřejněn co nejdříve. Dále se VV rozhodl probrat možné budoucí změny formátů soutěží na losovací schůzi. Případné změny by se týkaly až sezóny 2025 / 26.

## Ad 3) Podpora Okresního přeboru Ostrava v klasickém šachu

VV MěŠS rozhodl, že finančně přispěje na ceny pro okresní přebor v klasickém šachu částkou 4000 Kč.

## Ad 4) Podpora Okresního přeboru Ostrava v bleskovém šachu

VV MěŠS rozhodl, že finančně přispěje na ceny pro okresní přebor v bleskovém šachu částkou 1500 Kč.

## **Ad 5) Příměstské šachové tábory pro děti pořádané oddíly okresu Ostrava**

Přes letní prázdniny proběhnou v okrese Ostrava 2 šachové příměstské tábory, na kterých se MěŠS Ostrava nijak nepodílí.

Člen VV Lumír Broskevič informoval přítomné o příměstském šachovém táboře pořádaným ŠK Šenov v červenci 2024.

Člen VV Jan Didi informoval přítomné o příměstském šachovém táboře pořádaným TJ Ostrava v srpnu 2024.

Zapsal: Radim Dostál

Ověřili a souhlasí: Jan Didi, Richard Kudla